

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権

セガ社の訴えて、中国AICが北京市内7カ所で

## 家庭用コピー品押収

米中合意に基づく知的所有権保護強化

【セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)は三月十五日、同社家庭用TVゲーム機の無断コピー品が、中国北京の工商行政管理局(AIC)によってこのほど大量に押収され、中国でのコピー対策で大きな前進となったことを明らかにした。北京での摘発は三月九日に行なわれ、これは米中の知的所有権交渉が二月二十六日に合意されたのを受けて、ゲーム関係で初めて実現したものとされている。

中国ではCD、LD、ゲームカートリッジ、パソコンソフトなど広範囲の分野で無断コピー品が大量に製造、販売、輸出されていることから、米政府では包括通商法のスペシャル三〇一条(知的所有権侵害国の特定制裁)に基づく調査を昨年六月から開始。米国の通商代表部(USTR)が中国と交渉を進めてきた。



中国AICが摘発した北京市内の家庭用TVゲーム・コピー品販売店

中国側は世界貿易機関(WTO)への加盟をめざす立場から、米国の要求を受け入れたかたちとなっており、中国での知的所有権保護の意識は一般に低く、とりあえず一歩前進した形だ。

こうした米中の知的所有権保護に関する合意を受け、中国側は三月初め、工業所有権関係の保護については全国各地に、無断コピー品の取り締まりを具体化する。具体的な進める必要が出てきたため、各地の地方AICが七カ所で実施し、これらは地元新聞「北京晩報」を含むマスメディアでも報道された。セガ社の法務部スタッフも同行、コピー品の特定などの作業に加わった。

セガ社によると、地方AICによる今回の取り締まりは、北京朝陽区雅宝路で組立て工場兼卸売の二カ所(名称不明)を摘発。ここは「ロシア市場」と呼ばれるコピー品販売業の中心地とされている。

同社によると、個人消費の停滞、AM市場の低迷によりオペレーション収入、業務用販売など予想を下回る見通しになったため、それでも売上高は前年比六・六%増の見込み。しかし経常利益、当期利益とも前年を下回る見込みで、単独決算では修正後の九五年三ヶ月期利益は売上高九百五十億円で、経常利益二十五億、当期利益一億五千万円となるのは、九一年三ヶ月時点の予想に比べそれぞれ一七%下回る見通しとなった。

カプコンUSA社がゲームスター社吸収

## シカゴに業務用を統合

業務用責任者にストロール氏を起用

【カプコン(本社大阪、辻本憲三社長)は、このほど、米国子会社のカプコンUSA社(本社カリフォルニア州サンニール、枚田隆二社長)が、同じく子会社のゲームスター社(本社イリノイ州アーリントンハイツ、保木孝仁社長)を吸収合併し、業務用部門をシカゴ地区に集中することを認めた。カプコンUSA社は業務用、家庭用の二部門があり、本社業務と家庭用

増収だが減益に

連結では大幅減益見込み

【カプコン(本社東京、中村雅哉社長)は三月十七日、九五年三ヶ月期の業績予想(単独、連結とも)を下方修正、増収だが減益になる見通しとなった。うち連結最終利益は四一%、一七%下回る見通しとなった。

セガ社家庭用TVゲームのコピー品(下)を押収するAICの係官ら

者たのたまり場で、セガ社家庭用TVゲーム機「メガドライブ」の本体およびゲームカートリッジなど、約三百万円(約三千円)相当のコピー品を押収した。

崇文区鮮魚口では家電店(名称不明)を摘発。ゲームカートリッジ二百個、現金三万円など押収した。また海淀区では専門店(名称不明)を摘発し、コピー品のゲームカートリッジ百三十三個を押収した。

セガ社法務部の顧問、西倉紀一氏は、「昨年八月、広東省深圳の深楚電子に国家版權局が行政罰を与えたのも大きな成果だったが(本紙第492号参照)、ローカル色が強かった。それに比べ首都北京での取り締まりの効果は大きく、市場からコピー品は消えてしまった。ただし、月日が経過すればまたコピー品が出回るとも考えられるので、警戒を強めたい」と語っている。セガ社では、今回の取り締まりにより、被害総額をまとめ、次の法的手続きへと進める予定である。















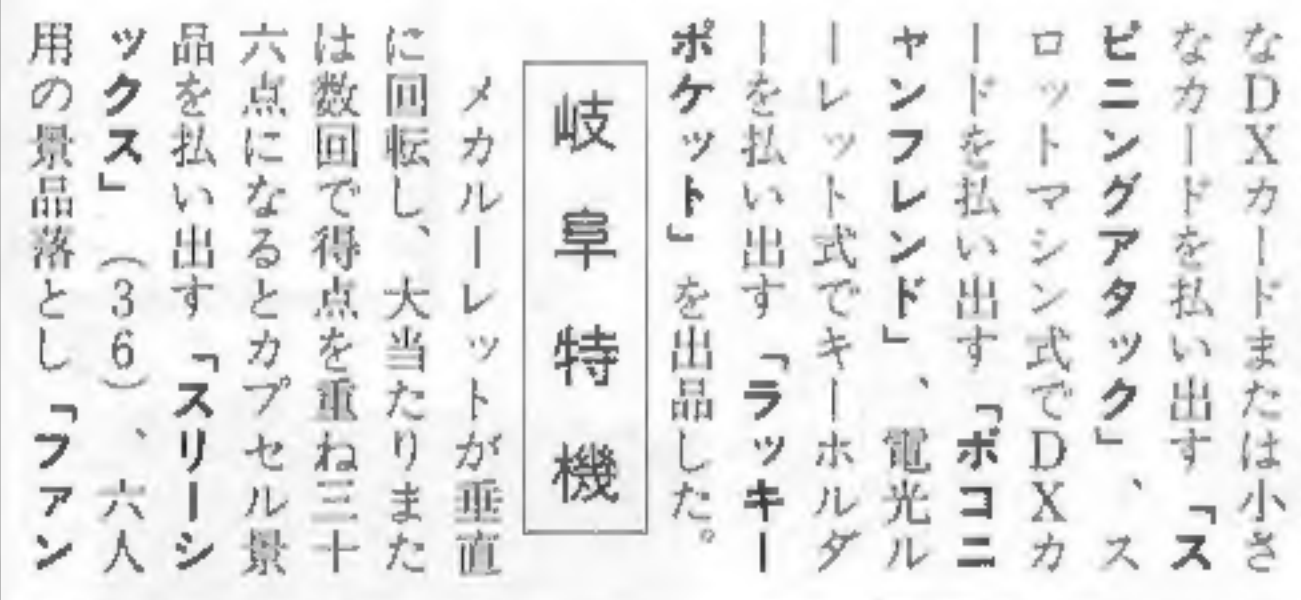
上の写真はアイマックスの小間で「シュートチャンス」などの展示部分



上は「ゴキブリ天国」などを出品したアクシスの小間のようす



アトラスの小間にて、顔写真のシール自販機に人気が集まった



A-18 株式会社エイブルコーポレーション



上の写真は「プロボウル」をメインに出品したエイブルの小間にて



上は各種のゲーム機と自販機などを展示したウェブシステム



新ブライズゲーム機を披露したケイミックスの小間のようす

**アーケード機  
ブライズマシンが主流  
演出加え新しい試みも**

TVゲーム機(前号参)の綱引きゲーム、ワイ  
照以外のアーケードゲイルドの形状に変化をつ  
機構付きのものが主流と  
なっている。ゲーム内容  
としてはガンゲーム、モ  
ブレストのブライズ機  
グラビティタイプ、ボール  
投げ、電光点滅式、クレ  
イン機と多種多様で、今  
回は従来のセプトに動  
く人形などの演出を加え  
たものが多く出品された。  
新しい試みとして、関心  
を集めたのは、実際に綱  
を引く「ワイジャバ  
コ」のブライズゲーム機

**AOU95アミュー  
ズメントエキスポ**

**出展内容**

**アイマックス**  
大きなゴールキーパー  
人形にボールを蹴る「シ  
ュートチャンス」(旧名  
「Vゴール」)、補助人  
形の穴にボールを飛ばし  
て入れる「ラッキーホ  
ール」(仮称、参考出品  
テスト形式でプレイヤ  
ーの価値を金銭(円)で表  
示する「ラズマックス」  
(同)を出品した。

**エイブル**  
ボールを転がしてTV画  
面のピンを倒す「プロボ  
ウル」(本誌第492号「話  
題のマシン」参照)、多  
様な景品を使用できる「  
ED点滅式」ビッグ・フ  
ラッシュチャンス」など

**カトウ製作所**  
挿れ動くボクサー人形  
の胸を狙い、左右のグロ  
ーからピンボンを発  
射(パンチ)するという  
「クロスカウンター」  
ビリーヤードのキーを  
実際に第一ショットを  
する「プレイクショット」  
(いずれも参考出品、  
改良を加え完成させた  
「ハラジャングル」な  
どを披露した。

**カブコン**  
数字が表示された絵の  
プレートが回転するのを  
止め、すくろく式で大き  
なDXカードまたは小  
なカードを払い出す「ス  
ピンダマ」など、ス  
ロットマシン式でDXカ  
ードを払い出す「ボコ  
ニャンフレンド」、電光  
レシート式でキーホル  
ダーを払い出す「ラッ  
キークケット」を出品した。

**コナミ**  
二本のレバーでボクサ  
ー人形を動かす、ボタ  
ンでパンチを出し相手人  
形

**こまや**  
「つかんでばん」の二  
人用で、それぞれボール  
を入れた数を競うが、景  
品は二人の合計数(五十  
点以上)で払い出される

**サミー工業**  
米国アメリカ社製フリ  
ッパ「フレディ・ア  
ナイトメア・オン・エ  
スロットマシン」(本  
誌「話題のマシン」参照)  
の窓に描ける「ハローキ  
ティ」のわくわく絵あわせ

続

どがある。なおトコ  
ホープは今回、乗物機よ  
りもエレベーター機  
の新作に力点を置いた出品  
内容となった。

点滅式で三つの数字を  
並べる「オビッド」製「ラ  
ッキーピン」など

吊り下げ景品と板の上  
に並べた菓子類などの二  
つのタイプのものを一台に  
収めた四人用射的「カ  
ニバルターゲットII」、  
小さなボウリングのピン  
を狙い得点を重ねる二人  
用ガンゲーム機「ピン  
ショット」、デザインを一新  
した四人用射的「ラッ  
キークケット」ほか従  
来射的も

「つかんでばん」の二  
人用で、それぞれボール  
を入れた数を競うが、景  
品は二人の合計数(五十  
点以上)で払い出される

「つかんでばん」の二  
人用で、それぞれボール  
を入れた数を競うが、景  
品は二人の合計数(五十  
点以上)で払い出される

「つかんでばん」の二  
人用で、それぞれボール  
を入れた数を競うが、景  
品は二人の合計数(五十  
点以上)で払い出される

「つかんでばん」の二  
人用で、それぞれボール  
を入れた数を競うが、景  
品は二人の合計数(五十  
点以上)で払い出される

これが本場の武術! 対戦格闘史に大激震!

# 演水 演武 演

好評 発売中!!

ST-V  
SEGA TITAN VIDEO GAME SYSTEM

これは本場の武術! 対戦格闘史に大激震!

中国において長く愛読されている伝説小説  
「水滸伝」の人気キャラクターが大活躍!  
1レバー8ボタンで展開される、異種武術対戦!  
武器は青龍刀、槍等、多種多彩!  
あまりにもキレイな背景は水彩画で描き起こし!  
しかもズームイン&アウトも有り!  
体力は武器にも? 武器の耐久メーター搭載!  
またしても対戦プレイの幅が広がった!

DATA EAST

常により  
収益率を誇る  
データイストの  
占い機シリーズ!

クロット、前世...  
次はなんと? 夢!?  
またもや独自の占い機を発表!!

## 夢の診断室

ドリームシンフォニー

★昨日見た夢から、あなたの深層心理を的確に判断!  
★今日の占い機もデータイストで決まり!!  
★美輪くつ幻想的な実写映像を大画面に採用し、しかも昨  
日見た「夢」から診断するので、占い結果は毎回異なり、安定したリピーターが見込めます!  
★前世占いと同様、2人で同時に異なる方法で占いが  
できます。もちろん用紙も専用カラー印刷紙で2枚  
それぞれに印字!!

お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通)へ!

データイスト株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000代  
(コイオップ)国内営業部/TEL (03)3220-8025 FAX (03)3220-8032  
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

©VIDEO SYSTEM 1995

# 対戦 アイドル麻雀 ファイナル ロマンズ

脱・が・さ・ない・で!!

業界初 対局麻雀!

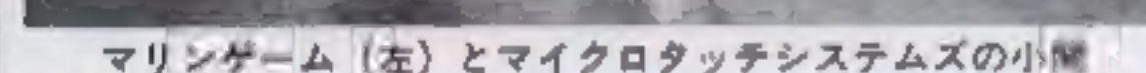
この基板1枚で  
2筐体が対戦台仕様として稼働!!  
さらに2筐体別々に  
シングルで稼働OK  
1基板で  
インカム2倍  
4月20日発売

VISGO 株式会社 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F  
ビスコ TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150









業務用ゲーム機用が充足し、より使いやすきものへの改良が重ねられている。旭精工は、同社一連のハードウェアや部品類に加え、リサイクル式識別機付きの両替機「ACR14000T」、コンパクトな同「ACR5000T」、TV機の台面に設置できる「SL1100」を紹介。

三和電子は、大型照光式ボタン「OBSA1100WF」、7A用電源「SWF」、新ステッカーなどを展示。セイミツ工業は、挿入式コネクター、対戦台用ステッカー、操作盤の各新作を出品した。

ツカサ電子は、ゲーム機用にも使える小型モーターを中心に紹介した。日本金銭機械は、小型コインホッパー、薄型紙幣識別機、硬貨・メダル計数機などを紹介した。景品マシンについては、ブライズマシンの多様化傾向に合わせ、景品専門業者が増え、種類も多彩になっている。

アミューズは、パカボット「グズズ」を中心に出品システムサービスは、スーパードンキョーコングゲームズや多彩なオリジナル景品を展示し、ぬいぐるみを着たスタッフを置くなどしてアピール。スクラッシュは柔軟剤仕上げる「フーアア」のぬいぐるみなどを紹介した。

また、エースインターナショナル、エルソルイ

つゝを披露した。

**バンプレスト**

四種類のキャラクターを配した三人乗りの回転式「アンパンマンメリーDX」（真砂工業製）

**部品・景品・その他**

硬貨メカ、部品は充実  
景品類は多様化傾向に

**マスセツト**

景品付きの定置型「いけしりず・アンパンマン」などを展示した  
回転式遊具「スーパードラゴン」を参考出品した



ライズの頂点ここにアリ!  
熱答  
スチャパティ  
TM



## AOUエキスポで話題の乗物機

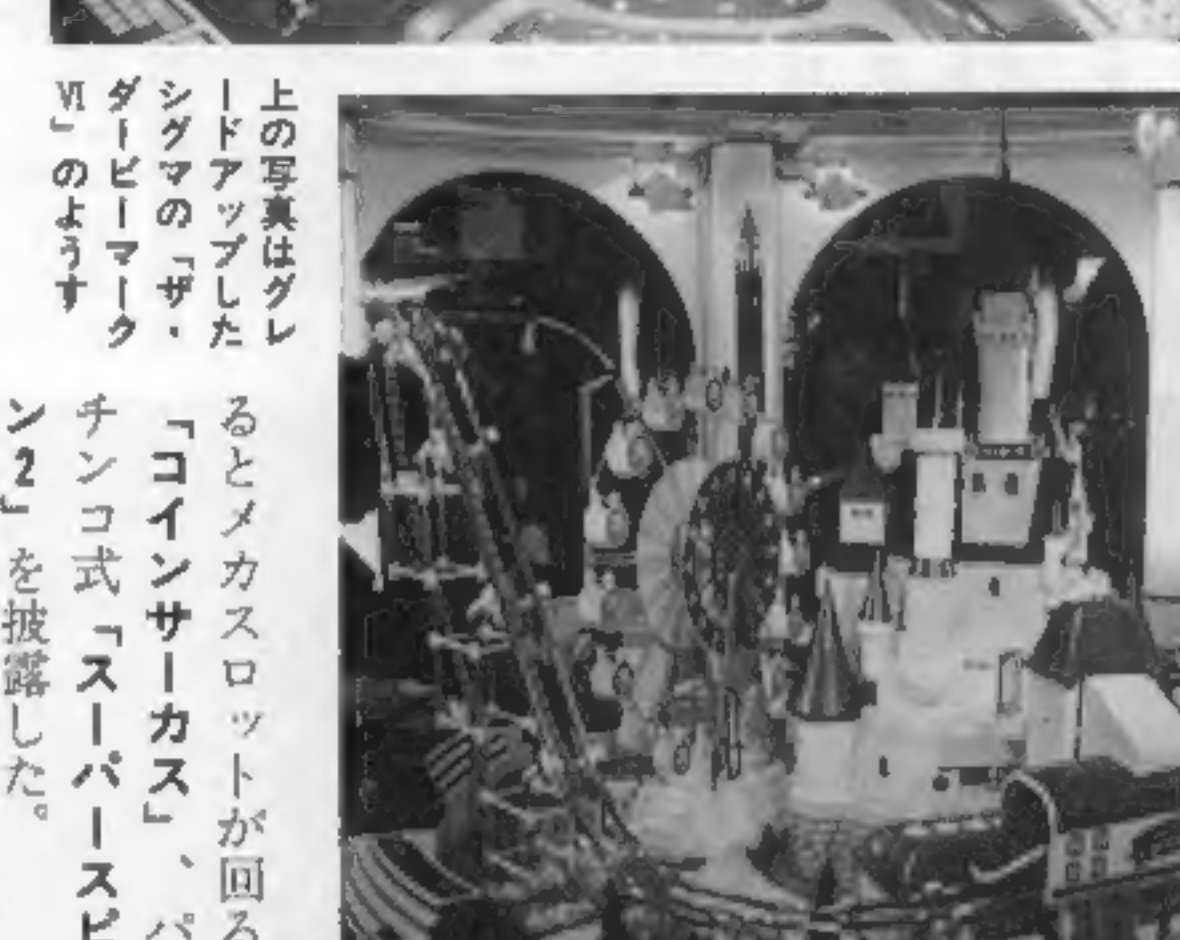


**カトウ製作所**  
メカスロット「ゼニスブラッシュ」、パチスロ式「ダイナマイトショットスペシャル」など。

**コナミ**  
落としたメダルが回転するビエロの手を通過する

**サミー工業**  
コンパクトな四人用結合せ「デトランド」、TVスロット「パワフルミュージアム」を出品。

**サンワイズ**  
「ザ・ダービーマ」



ト「スーパー00エイズ  
マルチSE」、一人用は  
TVカードゲーム、「用は  
ット・イフ」、ポーカー  
「フリーデイルTJ」、  
「HD・WDジョーカー  
ズワイルドP」を展示。  
**セガ社**  
遊園施設の模型を配し  
コースターの車両がメダ  
ルをとりまくとい  
う演出が  
ある八人  
用アッシ  
ヤー機キ  
ヤッスル  
コースタ  
ー、台  
間にメダ  
ル貸機を  
設置し大  
きなサイ  
コロが転  
がる八人

マシン画面上に出る。これにより、五  
十秒画面二台目、三台目と、馬の競走  
が走るのをC・Dカメラが走るのをC・Dカ  
メラ四台での中継とし、競  
馬場での実写を映し出し、  
臨場感があるのが特徴。  
ヒロの玉乗り競走の  
六人用「ヘロヘロサーカ  
ス」は、五人用「ヘロヘロサーカ

液晶画面  
性を加えたな  
ヤー機「サ  
タイ  
機台湾什  
イスクリ  
イスクラ

乗物



分野は新作の「一頭を定置型にしたイタリヤAS&M社との技術提携による豪華デザインの新「ブチーリ」」「アメリカに乗ってサッカカリー」をするもので、前面U字形部分でボールをとらえレバーとボタンでシュートする久保製作所製「サツカリー」。「さかかんしやトーマス」のバツテリーカー「ながよしトーマス」(発売元バンプレスト)を披露した。

物機・遊園施設



**Asahi Seiko®**  
あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。



謹告  
 お客様各位  
 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されており、したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。  
 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合わせはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

信賴と技術のふれあい  
 旭精工株式会社  
 本社/〒107 東京都港区南青山2-24-15  
 TEL. 03-3401-6181 FAX. 03-3409-7420  
 代表取締役社長 旭 正樹











# 「エクストリーム・ダウンヒル」基板 時間競うスキー

サミーからプレミア社フリッパー「フレディ」も



フレディ・ア・ナイトメア・オン・エドムストリート



エクストリーム・ダウンヒル

サミー工業(本社東京、京、里見治社長)から、

「エクストリーム・ダウンヒル」は、コース画面が斜めまたは水平にスクロールしていく中、プレイヤーはスキーヤーとして、能力が異なる四人から選択する。選んだスキーヤーにより、選んだコースの難易度が異なる。世界的美しい景色のコースを順に進むストーリーモードと、計八ステージから好きなステージを選んでコースレコードを

## 景品落としの新タイプ スプーンが回転

「ラッキー・どんどん」

ブライズゲーム機「ラッキー・どんどん」が、(株)トーゴ(本社東京、山田敬夫社長)から四月上旬発売となる。これは景品落としタイプで、皿に乗せられた百景品がスプーン



ラッキー・どんどん

中古ゲーム機の「売買」ならタイガー商事におまかせ下さい。

## 中古大型機買います

より高く買います。



## 最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)  
大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

●増込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株タイガー商事

倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

# 落下物パズルゲーム 水晶玉を完成し

セガシステム16「登龍門」



登龍門

の連鎖で相手画面に「お邪魔ブロック」を送り込む。その都度、プレイヤーが選んだキャラクター(全部で四種類)が、画面下部で格闘しブロックを送り込んでいく。この演出もある。基板販売のみで価格未定。

## MS製TVレトリゲーム 言葉を絵で選ぶ

テクモから「ザ・大阪!!」

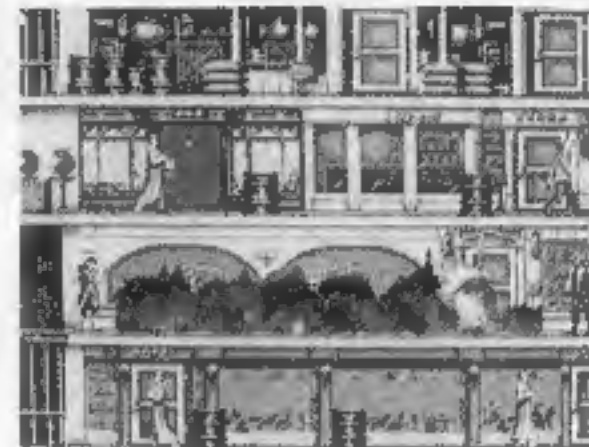
テクモ(本社東京、柿原彬人社長)から、ア・エム・エス製TVレトリゲーム「ザ・大阪!!」が二月末に発売となる。これは言葉遊びのレトリゲームで、ゲーム中に大阪弁のヤジのとりをする。二回負けたらゲーム終了。二人協力プレイも可能で、ボタンが六つある。途中参加も可能。25型アップライト型でOP価格七十八万円。



ザ・大阪!!/電脳レトリゲーム

# 「F3システム」でグレードアップ 核爆弾テロ阻止

タイトー「エレベーターアクションリターンズ」



エレベーターアクションリターンズ

タイトー(本社東京、中村統一社長)から、同社「エレベーターアクション」(八三年発売)を「F3システム」でグレードアップした「エレベーターアクションリターンズ」が、三月二十七日発売となる。

## 相手の風船割る 手押しポンプを上下させ

ナムコ「空気早入れ選手権」

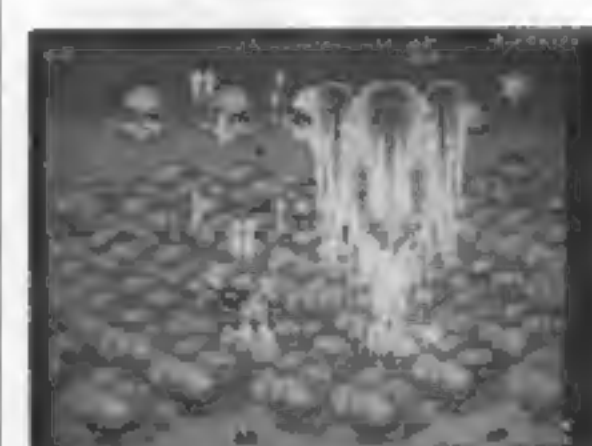
体力を使うエレメカタイプの「空気早入れ選手権」が、ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から三月九日発売となる。これは手押しポンプと風船を設けたもので、二人対戦ゲーム。プレイヤーは手前にある手押しポンプを、自車の空気入れとして、相手の風船を膨らまして、相手の風船を破裂させる。先に相手の風船を破裂させたほうが勝ち。上部に結果が電光表示される。途中で零閉気を盛り上げる。愉快な音声が流れる。幅六五センチ、奥行二二〇センチ、高さ一八五センチ。標準価格六十万円。



空気早入れ選手権

# シリーズ3作目 攻撃の幅を広げ

コナミ「ツインビーヤッホー」



ツインビーヤッホー

コナミ(本社東京、上野正社長)から、T「ツインビーヤッホー」が、四月上旬発売となる。これは業務用「ツインビー」シリーズ第三弾で、縦画面縦スクロールだったのが横画面縦スクロールになった。大きな変更点は次のとおり。まず、難易度を三段階から五段階に追加され、攻撃のバリエーションが広がった。

## パンチとガード

大平技研「フィニッシュブロー」

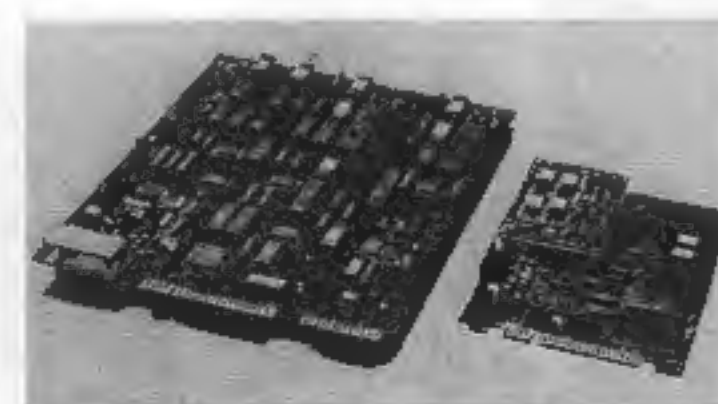


フィニッシュブロー

大平技研工業(本社、岐阜市、大平雄雄社長)から、大平技研「フィニッシュブロー」が、三月九日発売となる。これはパンチングマシン形式だが、力強いパンチで、相手の風船を破裂させる。先に相手の風船を破裂させたほうが勝ち。上部に結果が電光表示される。途中で零閉気を盛り上げる。愉快な音声が流れる。幅六五センチ、奥行二二〇センチ、高さ一八五センチ。標準価格六十万円。

## Used P.C. Boards / for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.



中古基板  
売ります  
買います

カナヤ商会

CALL US!  
KANAYA TRADING CORP.  
TLX: 5233481 KANAYA-J  
FAX: 06-395-0243  
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni,  
Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

KANAYA

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

今、512K時代へ熱い期待にこたえてEP-ROM WRITER

## 超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー MODEL M512-L EP-ROM ¥148,000-

- 特徴
- EEP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(100番) 27512(100番) MOS及び 12.5V(A)タイプ対応
- EEP-ROM 64, 128, 256対応
- オプション=8748・8749用サブ基板準備
- イレクター N-1000(ROM消去器、100使用) ¥18,000
- イレクター N-1000(ケタ消去器) ¥18,000
- 基盤440×440mmはROM基板のままで消去可能 ¥180,000
- デバッガー D-27512(現場でデータ修正OK) ¥98,000
- EEP-ROM 64, 128, 256に書込可能 (切り替えは簡単なキースイッチ式)
- ペリフェリ、ブランクチェック
- プログラムオートスタート
- リコンシグネチャー対応 ●見やすいLCD表示
- 高信頼性の金メッキソケット
- 同時に10個まで書込 ●データバックアップ
- アドレスバスチェック ●スタート、終了ブザー
- 書込 表示 (00~100%)
- 電源内蔵 ●書き残り時間表示
- 2764, 27128, 27256, 27512は高速書込
- 各EEP-ROMの選択がワンタッチ
- R S 232Cインターフェース標準装備
- M-D O 編集用キーコントロール
- インターフェース標準装備
- C M O S、各社Aタイプ(12.5V)も全て対応



製造・発売元  
日本メモリー株式会社  
〒462 名古屋市中区北通1丁目10番地  
☎(052)912-5727, 914-1727 FAX (052)912-5626

今までのゲーム用ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月)でしたが、

## ANWA'S PARTS

新発売

リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG) "ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

今までのゲーム用ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月)でしたが、  
当社の"R.G."シリーズは、300万回以上の長寿命(1年)!!  
(ゲームも頑丈になりデザインも一新しました)  
簡単に言ってしまうと、"R.G."シリーズが1個壊れる間に、今までのスイッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めている間の"出"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"R.G."シリーズは"得"と言えます。

今までのスイッチ		新しいスイッチ	
D C 12V	100mA 50万回以上	D C 12V	5mA 300万回以上
D C 5V	10mA 100万回以上	D C 5V	10mA 500万回以上

SANWA DENSHI CO., LTD  
〒114 東京都板橋区南町28番15号  
TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208  
〒532 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号  
TEL: 06-324-3916 FAX: 06-324-3918  
20-15 SAIWA-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN  
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633  
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617







APRIL 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機——ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名(メーカー名)	評価
MODEL(MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2 (セガ社)	9.18
2	ヴァンパイア・ハンター (カプコン)	7.53
3	パズルボブル (タイトー/SNKネオジオ)	7.09
4	アウトフォクシーズ (ナムコ)	6.91
5	サッカー・スーパースターズ (コナミ)	6.86
6	ウルトラ警備隊 (バンプレスト)	6.79
7	脳力向上委員会 (テクモ)	6.78
8	バーチャファイター (セガ社)	6.69
9	鉄拳 (ナムコ)	6.53
10	得点王 3 (SNKネオジオ)	6.44
11	クイズ殿様の野望2・全国版 (カプコン)	6.36
12	スーパーリアル麻雀 P V (セガ/ビスコ)	6.33
13	ダブルドラゴン (テクノス/SNKネオジオ)	6.27
14	対戦ばずるだま (コナミ)	6.05
15	アイドル雀士・スーチャーパイ II (ジャレコ)	6.00
16	水滸演武 (データイースト)	5.75
17	マッハブレイカーズ (ナムコ)	5.69
18	スーパーリアル麻雀 P IV (セガ/サミー)	5.53
19	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー)	5.50
20	エクスマン (カプコン)	5.40
21	スーパーストリートファイターII・エクス (カプコン)	5.33
22	雷電 II (セイブ/日本システム)	5.32
23	雷電 DX (セイブ/日本システム)	5.29
24	クイズ・キング・オブ・ファイターズ (ザウルス/SNKネオジオ)	5.23
25	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ)	5.19

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名)	評価
MODEL(MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)	9.17
2	セガラリー・チャンピオンシップ (DX) (セガ社)	9.07
3	エースドライバー (DX) (ナムコ)	8.43
4	リッジレーサー 2 (ツイン) (ナムコ)	8.22
5	スポーツフィッシング (セガ社)	8.11
6	エースドライバー (SD) (ナムコ)	7.71
7	ガンバレット (ナムコ)	7.67
8	バーチャコップ (セガ社)	7.60
9	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)	7.46
10	クイズドレミファグランプリ (コナミ)	7.09
11	デイトナUSA (DX) (セガ社)	6.54
12	リッジレーサー 2 (SD/DX) (ナムコ)	6.50
13	ウイングウォー (ツイン) (セガ社)	5.25
14	アウトランナーズ (セガ社)	5.08
15	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ)	4.79

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー)	6.33
2	ワールドチャレンジサッカー (プレミア/サミー)	5.50
3	スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ/タイトー)	5.50
4	リーサルウェポン 3 (データイースト)	4.75
5	テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)	4.33

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	ワールドPKサッカー (ジャレコ)	6.50
2	ストリートシューター (トーゴ)	5.83
3	リアルパンチャー (タイトー)	5.55
4	エキサイト・スピードホッケー (セガ社)	5.33
5	X-DAY (ナムコ)	5.13

評価 調査ローケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)



## ウルトラマン誕生30周年記念空想特撮ゲーム!

【仕様】8方向レバー/3ボタン/Wコンパネ/縦画面  
●2人同時プレイ、途中参加可能!

発売元 BANPRESTO 株式会社バンプレスト  
VG事業部  
東京都台東区雷門2-16-9 千111

©TSUBURAYA PROD. ©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN



SEGA AMUSEMENT CG WORLD

# アミューズメントの次・世界!

AM R&D Dept. #3

ラリーの醍醐味を実感させる本格的ドライブシミュレーションゲームがTWINタイプキャビネット登場!

## 熱い走りの追求。ツイン登場。SEGA RALLY CHAMPIONSHIP 1995

セガラリー・チャンピオンシップ

コースに乗り出すギャラリー達の声援に応えるべく、ギャップを飛び越え、タイトなコーナーを派手なドリフトで攻め抜ける。マシンを滑らせながら誰よりも速く走り、チャンピオン・タイトルを争う2台のワークス。

●本物を感じさせる、ホディカラーとエンジンサウンド。●ラリー独特の「熱い走」を再現する、新機構搭載。

PLAY TO THE NEXT LEVEL

TWIN TYPE RALLY

◆2台設置により最高4人までの同時通信プレイが可能。

■初級、デサート・中級、フォレスト・上級、マウンテンの3ステージ

運命も、相性も、性格も、コミカルに診断。  
新しいタイプの手相占いマシン。

## 手のひらに刻まれた運命を、おもしろくアドバイス!

手相うらない

# ちよとみせて

◆スクリーンに右手を差し込みモニターでチェック

●手相は約3か月ほどで変化していくことを、モニターと音声からプリントへの表記で強くアピール。長期にわたる高いリピート率を得られます。

200(W)×300(D)×215(H)mm  
170kg、AC100V、20W  
7インチモニター 50-501 PER PEND

©SEGA ENTERPRISES LTD. 1995/  
PRODUCED BY die mehr

何をもつ? あなたの年齢は? 1人でどう? 2人でどう??

25歳

SEGA

業界初! プレイヤーがダイスを打ち出す。参加型のメダルゲームマシン。

# CRAPS

スーパーダイスクラブス

カジノで大人気の「クラブス」のルールを楽しくアレンジ。

封じ込められた「水晶のかけら」を丸く組んで、ブロックを破壊! 偶然連鎖の応酬で一発逆転! 気分爽快の対戦型ニューバズルゲーム!

◆IPプレイでのストーリーモード搭載でリビートアップ / ◆コインで2P対戦プレイ可能。  
◆4方向のレバーで左右移動と高速落下、1ボタンで90°回転。

九州支店 福岡市博多区博多駅前5-7-5 電話092(573)7700(国内販売事業本部)  
広島支店 広島市中区中町11-17(カミナリビル) 電話082(573)7721(海外販売事業本部)  
名古屋支店 名古屋市中区栄3-1-10 電話052(573)7734(アミューズメントグループ)  
仙台支店 仙台市青森区新町3丁目1-8 電話011(841)0248(代表)  
神戸支店 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973(代表)

## China Cracks Down On Counterfeits

Sega Enterprises, Ltd., Tokyo, announced on March 15 that the Administration for Industry and Commerce (AIC), Beijing, China, seized a large amount of counterfeits of Sega's home videos. This is based on the agreement reached on February 26 between the USA and China on the protection of intellectual property, and demonstrated the Chinese government's resolution to carry it out.

Sega has continued to urge the Chinese authorities to crack down on counterfeits of its home video game "Mega Drive" ("Genesis" in North America). As a result, in August last year, based on the Copyright Act, the China National Copyright Bureau imposed an administrative punishment on Shenchu Electronic, a counterfeiter based in Shenzhen, Guangdong (see "Game Machine" No. 481). However, the overall situation stayed the same with rampant counterfeiting of Sega and Nintendo home videos and compact discs.

In order to combat this, the US Trade Representative (USTR) has pressed the Chinese government to increase its efforts against counterfeits while threatening to invoke the Special 301 provision of the US Trade

Law (a proposal made by Nintendo, USA, to the USTR is an action in that direction. See "Game Machine" No. 491). On February 26, the USTR and the Chinese government reached an agreement on the protection of intellectual property incorporating increased action against counterfeits in China.

As a result of these government-level talks, the State AIC and the National Copyright Bureau, both of which were responsible for copyright prosecution, announced in early March that raids on counterfeits could be carried out by local AICs. Accordingly,

the four municipal AICs in Beijing, Chaoyang, Chongwen, Xicheng and Haidian, carried out the large raids on March 9.

Those raided by the local AIC, Beijing were two major assembly and wholesale operations on Tabao Road, Chaoyang, a retailer in Xianyukou, Chongwen, two retailers in Di'anmen, Xicheng, a retailer in Xijiekou, Xicheng and a supplier in Haidian. The AIC, together with Sega staff including legal counsel Kiichi Nishikura, raided the companies and seized several thousand "Mega Drive" consoles and game cartridges. These were carried away on four trucks, and in value are estimated to reach 3.1 million yuan.

Among the businesses raided in Di'anmen were the home game shop "Zhile Kingdom" and distributor "Shenzhen Jichang Electronic". The latter had a retail department. From its warehouse in Shenzhen Jichang, counterfeits amounting to one million yuan were seized.

It is understood that the raids above

were conducted to protect industrial property rights such as trademarks. With the AIC having widespread powers of authority in every business field, counterfeits quickly disappeared from the market after the raids. Sega's Nishikura, said that, although the extensive raids in Beijing represented an initial success, counterfeits would soon be back on the streets if they drop their vigilance.

## Namco Revises Forecast Down

Namco Ltd., Tokyo, revised downwards its forecast for the fiscal year ending March 1995. This was announced by Namco on March 17. As a result, the year's figures (both independent and consolidated) are likely to show an increase in revenue but a decrease in net income.

Namco's new forecast for the fiscal year ending March 1995 shows revenue of ¥76,500 million and net income of ¥2,000 million. Compared to the previous revision (November 1994), the revenue figure represents a 4.4% drop and that for income a fall of 16.7%.

In the consolidated results forecast which includes figures for subsidiaries, revenue was revised to ¥95,000 million and the net income to ¥150 million. Compared to the previous forecast of May 1994, the figure for revenue represents a further 5.0% drop and that for income a fall of 95%.

According to the company, Namco America and Namco Cyberainment incurred a deficit of \$7 ~ 8 million each, and the deterioration in coin-op game sales and arcade operation in the USA significantly decreased the consolidated income. This is the first time in four years that Namco will suffer a decrease in its consolidated results from the previous year.

## Players Enjoy AOU Expo

At the AOU Expo '95 (Feb. 22-23, Makuhari Messe, Chiba), Sega and Namco's computer graphic (CG) videos such as "Sega Rally" and "Cyber Commando" drew attention. Among the video games not using CG, Capcom's "Night Warriors" and SNK's "Fatal Fury 3" drew attention. CG videos are being developed by Sega, Namco and also Konami and Taito and many prototypes still under development were shown.

Almost all of the electro-mechanic type arcade games dispense prizes. Therefore, many prizes were also exhibited. A large number of so-called medal games which use tokens instead of coins, were also unveiled, continuing the recent trend. As for kiddie rides, because the market has dwindled, their exhibits decreased significantly.

While the first day of the show was specifically for traders only, many ordinary players managed somehow to gain admission making it impossible for traders to play the games. This led

to many complaints from visiting operators.

According to the AOU secretariat, the number of players who entered on the first day was only 1,200 who purchased ¥2,000 admission tickets. The secretariat explains: "Many of the free admission tickets given to operators and exhibitors may somehow have found their way to players."

According to the secretariat's figures, there were 19,260 visitors on the first day and 16,577 on the second day. These are the total figures, and no distinction between traders and non-traders is made. The secretariat intends to discuss ways of distinguishing between traders and non-traders at future shows.

## Namco's New CG System

Namco Ltd., Tokyo, recently announced that it is developing a CG system board "Super System 22". It is an upgraded version of the CG board "System 22" with a smaller board size. At the AOU Expo '95, Namco exhibited the following "Super System 22" games: "Air Combat 22", "Cyber Cycles" and "Alpen Ski".

"Alpen Ski" is a game where the player controls a skier's movement on the 50-inch screen by twisting his body and sliding the plate under his feet. The prototype shown at the AOU Expo '95 was only 30% completed but Namco intends to ship it in the coming summer. (See the right-hand photo on page 1 of "Game Machine" No. 491).

## Takara Amusement Moves

Takara Amusement Co., Ltd., Tokyo, moved to the following address as of March 27. The phone number was also changed. The company is a subsidiary of Takara, a major toy manufacturer.

Takara Amusement Co., Ltd.  
Tabata Fukuda Bldg.,  
1-7-3, Higashi-Tabata,  
Kita-ku, Tokyo 114  
(phone) 81-3-3800-9200

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

KOMAYA THE BIG NAME IN JAPANESE REDEMPTION

MINI HOCKEY  
W: 30"  
H: 37"  
L: 51"  
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.  
PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.  
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan  
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



キャッチ・ザ・ハート

TAITO

ビックリ3連発!

3つのゲームが1つになった。



玉入れゲーム 的当てゲーム バスケットゲーム

〈ココが人気〉●3つのゲームが楽しめる。  
●半円タイプの筐体だから壁付けにしても、2台並べて円形にしてもGood!  
●ターンテーブルに乗って流れている景品を選ぶことができる。

■寸法/W2,610×D1,590×H2,274(mm)



PIERROT WORLD

ピエロワールド



**PUZZLE BOBBLE**

ハズリ度No.1、かわいさNo.1の  
パズルゲームで  
高インカム続出!!

早くも、  
人気沸騰中!

レバーとボタン1つだけの  
簡単操作だから  
初心者でもOK!

2P・乱入対戦可能

サザンクロス  
**南十字星の宝はだれの手**

●4インチ液晶モニター  
3Dゲーム・ストーリーの表示もします。

●スタートチェッカー  
左右に実時移動する  
スタートチェッカーを  
入!

●ストーリーランプ  
スタートアップした位置  
が点滅するラウンドで大  
当たり。

●ストックケース(船型)  
メダルを溜めて大当たり  
のときとフィールドに  
入ります。

●「スタートチェッカー」にメダルを通過させると4インチ液晶モニター  
上で3Dリアルタイムゲーム開始。

●6回の「ストーリー」入賞で当たり/フィールド中央の船がプレイヤー側  
に傾いて、それまで溜めていたメダルが一気に大放し出されます。

**SOUTHERNCROSS MYSTERY**

サザンクロスミステリー

■寸法/W1,660×D1,660×H2,010(mm)  
■重量/約460kg

**飛び交う銃弾、  
迫りくる炎!**

2P同時協力プレイ・途中参加OK

あのエレベーターアクションが3Dで登場!!

**ELEVATOR ACTION  
-RETURNS-**

エレベーターアクションリターンズ

**新感覚サッカーゲーム  
でゴールを狙え!!**

時間内に規定点を  
超えると景品が出  
されます。

2P対戦  
可能!!

■寸法/W1,500×D880  
×H2,100(mm)  
■重量/239kg(電飾を含む)

ピクトリーシュート  
**Victory Shoot**



**ドリームターボ**  
スロット付きのプッシャ  
ーマシン。摩訶不思議な  
魅力で人を引きつけま  
す。



**ドリーム'97**  
1ゲーム8BETのマシ  
ンだから、高インカムが  
期待できます。



**ビンゴウェーブ**  
ピンボールスタイルの  
魅惑のビンゴ。8人が  
1度にプレイできる大  
型筐体。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ  
ダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。  
C. TAITO CORP. 1995.

株式会社 **タイト**  
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL:(03)3222-4808